

Sportliche Tierpantomime

Dieses Spiel braucht eine kleine Vorbereitung: Schreibe zunächst zehn oder mehr verschiedene Tiere auf kleine einzelne Zettelchen. Wenn Du Lust hast, kannst Du sie natürlich auch malen, das macht die Zettelchen umso schöner. Anschließend musst Du dir mindestens einen Mitspieler suchen und alle Zettelchen falten und in einer Schüssel mischen.



Jetzt heißt es Mund zu, denn sprechen oder Geräusche machen ist verboten! Einer fängt an, zieht einen Zettel und muss nun das darauf abgebildete Tier nachahmen! Der andere muss das Tier erraten. Um das Spiel spannender zu machen, könnt ihr ein Zeitlimit festlegen oder mit mind. vier Personen spielen, sodass ihr Teams bilden könnt.



Tierischer Bewegungswürfel

Überlege dir eine Liste mit sechs oder zwölf Tieren, zu denen dir eine Bewegung einfällt. Zum Beispiel der Flamingo, der auf einem Bein steht, der Frosch, der ganz hoch hüpft, oder das Zebra, das durch die Steppe galoppiert. Jedem Tier ordnests Du eine Zahl zu.



Anschließend holst Du dir ein oder zwei Würfel und würfelst eine Zahl. Bei zwei Würfeln musst Du die Augenzahlen addieren und schon weißt Du, welches Tier an der Reihe ist. Jetzt imitierst Du die Bewegungen und das Verhalten des Tiers.



Mehr Spaß macht es natürlich zu zweit oder dritt: würfelt für euch gegenseitig oder gestaltet einen kleinen Wettkampf unter den Tieren! Jetzt ist eure Kreativität gefragt, viel Spaß!



Augen auf!

**Du glaubst im Zoo gibt es nur Tiere zu entdecken?
Falsch gedacht: Es kann auch spannend sein Gebäude,
Menschen oder Pflanzen zu beobachten:**

Halte die Augen auch für andere Dinge offen:

- **Wie viele Kinderwagen begegnen dir?**
- **Wie viele Brillenträger kommen dir entgegen?**
- **Wie viele Türen hat das Elefantenhaus?**
- **Wie viele Bäume stehen im Gepardengehege?**
- **Wie viele Fenster hat das Haus der Warzenschweine?**

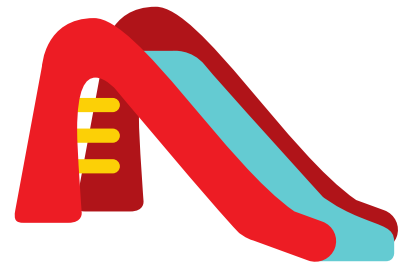
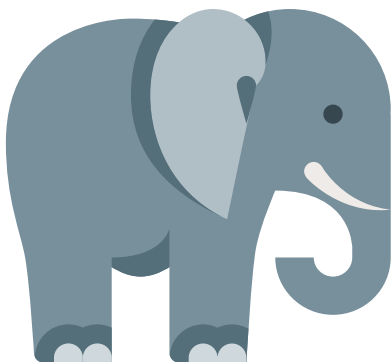
**Werde mit deiner Familie und Freunden kreativ: stellt
euch gegenseitig Fragen und macht vielleicht sogar
einen Wettbewerb draus. Wer kann die Fragen
schneller beantworten?**



Schrittzähler

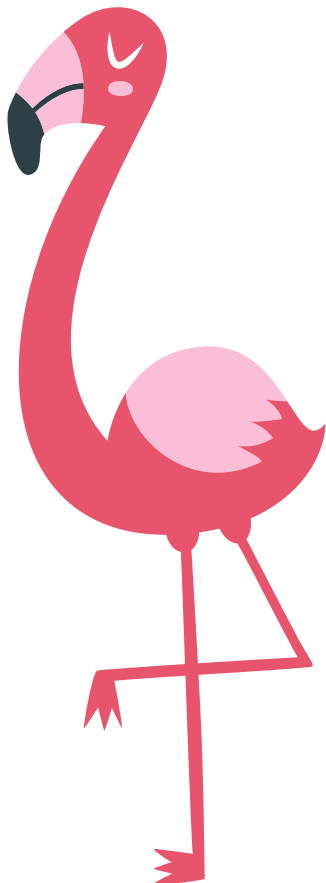
Gehe einmal ganz bewusst von A nach B. Zum Beispiel vom Eingang des Elefantenhauses zu dem Infoschild der Nashörner. Zähle dabei die Schritte: Wie gut kannst du schätzen? Glaubst Du, Du kannst besser als deine Mama schätzen? Oder vielleicht besser als dein Bruder oder deine Schwester? Oder wer schafft es mit den wenigsten Schritten?

- **Wie viele Schritte sind es von eurem Auto zum Haupteingang?**
- **Wie viele Schritte musst du gehen, um von den Gorillas zu den Löwen zu gelangen?**
- **Wie viele Schritte brauchst Du, um einmal um das Elefantenhaus zu laufen?**
- **Wie viele Schritte sind es von den Kängurus bis zum Spielplatz?**



Ich packe meinen Koffer...

Stell dir vor, Du kannst endlich wieder auf Reisen gehen: doch anstelle deiner Anzihsachen packst Du ganz viele Tierbewegungen in deinen Koffer hinein. Trampeln wie die Elefanten, Sprinten wie die Geparden, Hüpfen wie die Frösche oder Galoppieren wie die Zebras: Beobachte die Tiere im Zoo aufmerksam und überlege dir eine passende Bewegung zum nachmachen!



Da Du nicht alleine reisen wirst, schnappe dir Mama/Papa/ein Geschwisterkind/einen Freund oder eine Freundin und packe mit ihnen gemeinsam deinen Koffer:

Du beginnst und packst eine Bewegung ein, indem du sie vormachst. Dein Spielpartner wiederholt anschließend die Bewegung und ergänzt eine neue Bewegung. Dann bist Du wieder an der Reihe: wiederhole beide Bewegungen in der richtigen Reihenfolge und füge eine dritte Bewegung hinzu.

Wie viele Bewegungen schafft ihr einzupacken, ohne einen Fehler zu machen?

Sockenlauf

Schule mit einem klassischen „Eierlauf“ deine Geschicklichkeit. Damit Du auch drinnen spielen kannst und Du keine Lebensmittel verschwenden musst, tauschen wir das Ei gegen ein Sockenknäuel, welches Du auf einem Löffel balancieren sollst, aus. Überlege dir nun einen spannenden Parcours: egal ob drinnen oder draußen! Benutze Kissen, Decken, Polster, leere Flaschen, Seile, Bücher und was dir sonst noch so einfällt. Du kannst über Hindernisse drüber steigen, sie im Slalom bestreiten, unter ihnen her krabbeln oder sie aus dem Weg schieben. Auch eine Treppe kann eine vielfältige Hürde sein!

Zu zweit macht alles natürlich doppelt Spaß: Feilt gemeinsam an einem Parcours, tretet gegeneinander an oder entwerft Hindernisse für den jeweils anderen! Natürlich kannst Du einen Löffel und ein Sockenknäuel auch einfach mit auf einen Spaziergang nehmen und dir im Wald spannende Strecken suchen.

